



RÈGLEMENTS OFFICIELS

1. AIRE DE JEUX

1.1 LIGNES DE TERRAIN

1.1.1 Deux lignes de côté et deux lignes de fond délimitent le terrain de jeu. Les lignes de côté et de fond sont incluses dans les dimensions du terrain de jeu.

1.2 ZONE DE SERVICE

1.2.1 La zone de service est l'aire située derrière la ligne de fond et entre l'extension des lignes de côté. En profondeur, la zone de service s'étend jusqu'à la fin de la zone libre.

1.3 ÉQUIPES

1.3.1 Une équipe est composée exclusivement de deux joueurs / joueuses pour la catégorie 2 contre 2.

1.3.2 Une équipe est composée exclusivement de deux joueurs et de deux joueuses pour la catégorie 4 contre 4.

1.3.3 Seuls les joueurs inscrits sur la feuille de match peuvent participer à la rencontre à moins qu'il y ait entente avec l'équipe adverse.

2. DROITS ET DEVOIRS DES PARTICIPANTS

2.1 LES JOUEURS

2.1.1 Les participants doivent se conduire respectueusement et courtoisement dans un esprit de FAIR-PLAY, non seulement à l'égard des partenaires, mais aussi à l'égard des spectateurs.

2.2 CAPITAINE

2.2.1 Avant chaque match, le capitaine d'équipe doit représenter son équipe au tirage au sort.

2.2.2 À la fin du match, le capitaine d'équipe doit vérifier que les résultats du match sont bien inscrits.

3. SYSTÈME DE POINTAGE

3.1 POUR GAGNER UN SET

3.1.1 Un set (sauf le 3^e set décisif) est gagné par l'équipe, qui la première, marque 25 points avec un écart minimum de deux points. En cas d'égalité 24-24, le jeu continue jusqu'à ce qu'un écart de deux points soit atteint ou jusqu'à ce qu'une équipe atteigne 27 points.

3.2 POUR GAGNER UN ÉCHANGE

3.2.1 Chaque fois qu'une équipe fait une faute de service, ne renvoie pas le ballon où commet une autre faute, l'équipe adverse gagne l'échange du jeu avec l'une des conséquences suivantes;

3.2.2 Si l'équipe adverse servait, elle marque un point et continue à servir.

3.2.3 Si l'équipe adverse recevait le service, elle gagne le droit de servir et marque également un point.

3.3 POUR GAGNER UN SET LORS DES DEMI-FINALES ET LES FINALES

3.3.1 Le match est gagné lorsqu'une équipe gagne deux sets.

- 3.3.2 En cas d'égalité de sets 1-1, le set décisif (3^e) est gagné par l'équipe qui, la première, marque 15 points avec un écart minimum de 2 points.

4. SITUATION DE JEU

4.1 POSITIONS DES JOUEURS

- 4.1.1 Au moment où la balle est frappée par le joueur / la joueuse au service, chaque équipe doit être placée dans son propre camp (excepté le joueur / la joueuse au service).
- 4.1.2 Les joueurs / joueuses ont toute liberté de placement. Il n'y a PAS de positions déterminées sur le terrain.
- 4.1.3 Il n'y a PAS de fautes de position.

4.2 ORDRE DE SERVICE

- 4.2.1 L'ordre du service doit être maintenu pendant tout le set.

4.3 BALLON «DEDANS»

- 4.3.1 Le ballon est «dedans» quand il touche le sol du terrain de jeu, incluant les lignes de délimitation.

4.4 BALLON «DEHORS»

- 4.4.1 Le ballon est «dehors» quand :
- 4.4.2 Il tombe au sol entièrement en dehors des lignes de délimitation (sans toucher),
- 4.4.3 Il touche un objet hors du terrain ou une personne hors jeu,
- 4.4.4 Il touche les antennes, câbles, poteaux ou le filet lui-même à l'extérieur des antennes / bandes de côté,
- 4.4.5 Il franchit entièrement le plan vertical du filet, totalement ou même partiellement en dehors de l'espace de passage, au service ou lors de la troisième touche d'équipe.

4.5 PÉNÉTRATION DANS L'ESPACE ADVERSE, LE TERRAIN ET/OU LA ZONE LIBRE

- 4.5.1 Un joueur / une joueuse peut pénétrer dans l'espace adverse, terrain et / ou zone libre, à condition de ne pas gêner le jeu de l'adversaire.

4.6 FAUTE DE FRAPPE D'ATTAQUE

- 4.6.1 Un joueur / une joueuse effectue une attaque sur le service adverse lorsque le ballon est entièrement au dessus du filet.
- 4.6.2 Un joueur / une joueuse effectue une frappe d'attaque en dirigeant le ballon du «bout des doigts, main ouverte» pour une feinte ou un ballon placé.
- 4.6.3 Un homme ne peut pas effectuer un bloc à une frappe d'attaque d'une femme.

4.7 BLOC

- 4.7.1 La première touche après le bloc peut être effectuée par n'importe lequel / laquelle des joueurs / joueuses, y compris celui / celle qui a touché le ballon au bloc.
- 4.7.2 Un contact au bloc est compté comme une touche d'équipe. L'équipe qui a bloqué ne disposera que de deux touches après le contact du bloc.

4.8 NOMBRE DE TEMPS MORTS

- 4.8.1 Chaque équipe a droit à un maximum d'un temps mort par set d'une durée de 30 secondes.

4.9 ARBITRAGE

- 4.9.1 Les matchs sont autoarbitrés; la personne qui commet la faute doit la reconnaître.